

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

**EDITAL Nº 01/2021 – SEJUVES AURORA-CE**

**I E-SPORTS DE AURORA-CE**

**REGULAMENTO**

**1- FINALIDADE E ORGANIZAÇÃO**

**1.1.** O **I E-SPORTS DE AURORA-CE** tem por objetivo estimular a prática esportiva, de games e a ação solidaria de forma virtual, onde serão escolhidas em cada uma das três modalidades as equipes vencedoras com premiação em troféus e medalhas, além do título de melhor equipe do município, sendo esse evento parte da campanha solidaria: **MOVIMENTO-SE, FIQUE EM CASA E DOE AMOR.**

**1.2.** Os participantes irão receber um certificado de participação a ser enviado pelo e-mail cadastrado no ato da inscrição.

**1.3.** O **I E-SPORTS DE AURORA-CE** é organizado pela Secretaria de Juventude e Esporte de Aurora-CE e conta com apoio e suporte de uma comissão técnica composta pelos senhores:

Jammyr Soares
Marcio Fernandes dos Santos
Pedro Luiz Avelino Santos
Izaquel Canuto
José Gerson Gonçalves

ESTADO DO CEARÁ  
PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA  
SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE

---

## 2. O EVENTO VIRTUAL

2.1. O I E-SPORTS DE AURORA-CE será realizada no período de 12 de Abril a 17 de Maio de 2021, onde as equipes/participantes iram de forma remota em sua residência, participarem do campeonato, onde estará seguindo todas as recomendações de distanciamento social e as normas de prevenção e combate ao COVID 19.

2.2. Todas as eventuais dúvidas sobre o campeonato serão esclarecidas pelo e-mail [sec.juv.esp.aurora@gmail.com](mailto:sec.juv.esp.aurora@gmail.com) e pelo fone: (88) 99604-9630.

## 3. INSCRIÇÕES

3.1. Não haverá cobrança de taxa de inscrição para participação no campeonato, porém será cobrada a doação de **no mínimo 2 kg** de alimento não perecível que será obrigatório para a finalização das inscrições.

3.2. As inscrições serão somente até o dia 30 de Abril de 2021, bem como a conclusão com a entrega dos alimentos e formulário de autorização dos responsáveis, sendo esses participantes **residentes do município de Aurora CE.**

3.3. No ato da inscrição a participante ira informar em quais das modalidades irá participar, sendo elas com as seguintes definições:

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

<b>Modalidade</b>	<b>Nº de integrantes por equipe</b>
Valorant	05 + um reserva.
Free Fire	04 + um reserva.
Counter Strike Global Offensive	05 + um reserva.

#### **4. PROCEDIMENTOS PARA INSCRIÇÃO**

**4.1.** O participante deverá fazer sua inscrição somente no link:

<b>Modalidade</b>	<b>Link de Inscrição</b>
Valorant	<a href="https://forms.gle/rUfTiCWeaVKn2upCA">https://forms.gle/rUfTiCWeaVKn2upCA</a>
Free Fire	<a href="https://forms.gle/bDhpQiVWjUdejDUp7">https://forms.gle/bDhpQiVWjUdejDUp7</a>
Counter Strike Global Offensive	<a href="https://forms.gle/ehyb53Kje76nBwaw8">https://forms.gle/ehyb53Kje76nBwaw8</a>

Disponibilizado na Secretaria de Juventude e Esporte do município de Aurora CE. Observação: Não haverá outro meio de inscrição.

**4.2.** Os dados para o preenchimento deverão ser fornecidos corretamente, sendo obrigatório o preenchimento de todos os dados.

**4.3.** A organização não se responsabiliza por erros no preenchimento dos dados cadastrais.

**4.4.** Após a realização de sua pré-inscrição, o atleta receberá no seu e-mail a confirmação da inscrição.

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

**4.5.** O participante terá todo o período das inscrições para solicitar quaisquer mudanças de dados ou categoria, após o encerramento das inscrições, os dados não poderão ser alterados.

**4.6.** A inscrição só será concluída mediante a doação mínima de 2kg de alimento não perecível.

### **5. ENVIO DO VÍDEO E ALIMENTOS**

**5.1.** O participante é responsável por enviar seus alimentos até data limite de realização das inscrições (23h59min do dia 30 de Abril de 2021), pelo WhatsApp informado pela comissão organizadora, o atleta que ultrapassar a data estipulada não terá direito a receber seu certificado de participação e/ou a premiação.

### **6. REGRAS GERAIS DO EVENTO E CONSENTIMENTO PARA UTILIZAÇÃO DE DADOS PESSOAIS**

**6.1.** O **I E-SPORTS DE AURORA-CE** possui a premiação com troféus e medalhas, além do certificado de participação para todos e no caso dos vencedores de cada modalidade terão seu reconhecimento em outdoor/faixa. No ato da inscrição, o atleta concorda automaticamente com o regulamento do evento, aceitando todos os termos do mesmo e assume total responsabilidade por sua participação neste evento virtual.

**6.2.** Ao participar deste campeonato o competidor cede todos os direitos de utilização de sua imagem para uso de divulgação da NOS SITES DE DIVULGAÇÃO e autoriza o envio de mailing por parte do campeonato, renunciando ao recebimento de qualquer valor, quantia

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

ou indenização ou renda que vier a ser auferida pela comissão organizadora, concedendo o direito a qualquer meio de transmissão.

**6.3.** Todas as informações fornecidas na ficha de inscrição e pelos seus resultados são de total responsabilidade dos participantes.

**6.4.** Por se tratar de um concurso virtual, a organização não irá disponibilizar qualquer estrutura para os participantes, bem como para qualquer tipo de emergência, não haverá serviço de ambulância ou atendimento médico e seguro atleta.

**6.5.** O participante assume toda a responsabilidade pela sua participação no campeonato, devendo estar treinado e gozando de boa saúde. O participante isenta de toda e qualquer responsabilidade, por si e por seus herdeiros, a organização, de quaisquer responsabilidades que possam existir.

**6.6.** A Direção Geral reserva-se o direito de rejeitar qualquer inscrição.

**6.7.** Toda irregularidade ou atitude antidesportiva cometida pelo participante será passível de desclassificação imediata e o atleta não receberá seu certificado de participação.

**6.8.** Dúvidas ou informações técnicas deverão ser esclarecidas com a organização do evento através do e-mail disponibilizado e contatos.

**6.9.** Regras específicas:

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

- **VALORANT**

1. O convite dos membros inscritos para o saguão de seleção é responsabilidade da equipe.
2. Os jogadores devem se apresentar online para check-in ao menos 15 minutos antes do início da partida.
3. A partir do momento que a sala for criada, as equipes terão somente 5 minutos para que todos os jogadores entrem no saguão da seleção. Se a equipe não completar o número de 5 jogadores inscritos após 10 minutos, o time estará automaticamente desqualificado.
4. Se um membro da equipe for desconectado, o jogador terá 5 minutos (em pause) para reconectar ao jogo. Após o tempo decorrido, a equipe terá de continuar com um jogador a menos.
5. Um juiz da equipe organizadora estará presente no discord e no lobby junto a cada equipe.
6. Os jogadores estarão em um servidor do discord fornecido pela organização.
7. A duração máxima de uma partida será de 60 minutos.
8. Caso a partida ultrapasse um período de 60 minutos, os juízes devem avisar as equipes que a próxima equipe a abrir 2 pontos de vantagem será ganhadora da partida.
9. Em caso de abandono de partida durante a seleção de bans e picks, ela deverá ser refeita de onde parou, mantendo os mesmos picks.
10. Todo participante do I Campeonato de e-sports aurorense está sujeito (a) às regras da Comissão técnica deste Campeonato.

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

11. Todo participante tem responsabilidade por manter a ordem e o bom andamento do evento, respeitando as solicitações da Comissão técnica do evento.
12. Os times poderão ser formados de forma mista, sem restrição de sexo e "Elo".
13. O time só participará caso seja aceito pela organização e cumpra os requisitos de inscrição.
14. Todo participante deverá estar inscrito obrigatoriamente no presente edital e em outras plataformas solicitadas pela organização antes da data do evento.
15. Toda equipe deverá ter o mínimo de participantes requeridos, conforme descrito neste edital.
16. Toda equipe deverá determinar um capitão.
17. Entregar todos os termos preenchidos, em caso de menor de idade.
18. Ao participar do evento, seja como jogador ou espectador, abre mão de seus direitos de imagem ao entrar no Campeonato.
19. Todo participante, ao se inscrever, aceita e tem como dever seguir esse regulamento e está sujeito às regulamentações aqui descritas.
20. Todas as regras deste regulamento podem ser alteradas sem aviso prévio pela Comissão técnica.

- **FREE FIRE**

1. O convite dos membros inscritos para o saguão de seleção é responsabilidade da equipe.

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

2. Os jogadores devem se apresentar online para check-in ao menos 15 minutos antes do início da partida.
3. A partir do momento que a sala for criada, as equipes terão somente 10 minutos para que todos os jogadores entrem no saguão da seleção. Se a equipe não completar o número de 04 jogadores presente após 10 minutos, o time jogará com um jogador a menos.
4. Se um membro da equipe for desconectado, o jogador terá 5 minutos (em pause) para reconectar ao jogo. Após o tempo decorrido, a equipe terá de continuar com um jogador a menos.
5. Um juiz da equipe organizadora estará presente no discord e no lobby junto a cada equipe.
6. Os jogadores estarão em um servidor do discord fornecido pela organização.
7. Todo participante do I Campeonato de e-sports aurorense está sujeito (a) às regras da Comissão técnica deste Campeonato.
8. Todo participante tem responsabilidade por manter a ordem e o bom andamento do evento, respeitando as solicitações da Comissão Organizadora do evento.
9. Os times poderão ser formados de forma mista, sem restrição de sexo e "Elo".
10. O time só participará caso seja aceito pela organização e cumpra os requisitos de inscrição
11. Todo participante deverá estar inscrito obrigatoriamente no presente edital e em outras plataformas solicitadas pela organização antes da data do evento.
12. Toda equipe deverá ter o mínimo de participantes requeridos, conforme descrito neste edital.



**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

13. Toda equipe deverá determinar um capitão.
14. Entregar todos os termos preenchidos, em caso de menor de idade.
15. Ao participar do evento, seja como jogador ou espectador, abre mão de seus direitos de imagem ao entrar no Campeonato.
16. Todo participante, ao se inscrever, aceita e tem como dever seguir esse regulamento e está sujeito às regulamentações aqui descritas.
17. Todas as regras deste regulamento podem ser alteradas sem aviso prévio pela Comissão técnica.
18. Proibido o uso desses dois personagens durante o jogo: CR7 (Cristiano Ronaldo) e SKYLER.

- **COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE**

1. O convite dos membros inscritos para o saguão de seleção é responsabilidade da equipe.
2. Os jogadores devem se apresentar online para check-in ao menos 15 minutos antes do início da partida.
3. A partir do momento que a sala for criada, as equipes terão somente 10 minutos para que todos os jogadores entrem no saguão da seleção. Se a equipe não completar o número de 5 jogadores inscritos após 10 minutos, o time estará automaticamente desqualificado.
4. Se um membro da equipe for desconectado, o jogador terá 5 minutos (em pause) para reconectar ao jogo. Após o tempo decorrido, a equipe terá de continuar com um jogador a menos.

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

5. Um juiz da equipe organizadora estará presente no discord e no lobby junto a cada equipe.
6. Os jogadores estarão em um servidor do discord fornecido pela organização.
7. A duração máxima de uma partida será de 60 minutos.
8. Caso a partida ultrapasse um período de 60 minutos, os juízes devem avisar as equipes que a próxima equipe a abrir 2 (dois) pontos de vantagem será ganhadora da partida.
9. Todo participante do I Campeonato de e-sports aurorense está sujeito (a) às regras da Comissão técnica deste Campeonato.
10. Todo participante tem responsabilidade por manter a ordem e o bom andamento do evento, respeitando as solicitações da Comissão técnica do evento.
11. Os times poderão ser formados de forma mista, sem restrição de sexo e "Elo".
12. O time só participará caso seja aceito pela organização e cumpra os requisitos.
13. Todo participante deverá estar inscrito obrigatoriamente no presente edital e em outras plataformas solicitadas pela organização antes da data do evento.
14. Toda equipe deverá ter o mínimo de participantes requeridos, conforme descrito neste edital.
15. Toda equipe deverá determinar um capitão.
16. Entregar todos os termos preenchidos, em caso de menor de idade.
17. Ao participar do evento, seja como jogador ou espectador, abre mão de seus direitos de imagem ao entrar no Campeonato.
18. Todo participante, ao se inscrever, aceita e tem como dever seguir esse regulamento e está sujeito às regulamentações aqui descritas.

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

19. Todas as regras deste regulamento podem ser alteradas sem aviso prévio pela Comissão técnica.

**6.10. Formatos específicos:**

- **VALORANT**

1. A organização do chaveamento será pelo método de eliminatórias (md3).
2. Um md3 é vencido quando qualquer uma das duas equipes consiga 2 (duas) vitórias em cima da sua adversária.
3. O primeiro mapa será decidido pela equipe que vencer o cara ou coroa no início da rodada. A equipe que sair perdedora da primeira rodada escolherá o segundo mapa. Caso haja uma terceira partida, a comissão organizadora realizará um sorteio para decidir qual será o terceiro mapa.

- **FREE FIRE**

1. As eliminatórias ocorrerão com 12 equipes sendo desclassificadas as 6 (seis) equipes em último lugar.
2. Todas as partidas da fase de eliminatória serão feitas no Purgatório.
3. A final será feita em uma md3.

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

4. Nós finais da md3 a equipe que conseguir mais pontos será a campeã.
5. A final terá uma em cada mapa, e ordem dos mapas será sorteada.
6. Na fase final, as equipes disputarão 03 quedas (rodadas) e a equipe que somar a maior quantidade de pontos levará o título para casa.
7. Os pontos de cada time são definidos de acordo com a colocação final em cada queda e o número de abates na rodada, como mostra a tabela abaixo:

<b>Colocação</b>	<b>Pontuação</b>
Booyah	12 pontos
02º	09 pontos
03º	08 pontos
04º	07 pontos
05º	06 pontos
06º	05 pontos
07º	04 pontos
08º	03 pontos
09º	02 pontos
10º	01 pontos
11º	00 pontos
12º	00 pontos

**Cada abate rende mais 01 (um) ponto para a equipe.**

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

- **COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE**

1. A organização do chaveamento será pelo método de eliminatórias (md3).
2. Um md3 é vencido quando qualquer uma das duas equipes consiga 2 (duas) vitórias em cima da sua adversária.
3. O primeiro mapa será decido pela equipe que vencer o cara ou coroa no início da rodada. A equipe que sair perdedora da primeira rodada escolhera o segundo mapa. Caso haja uma terceira partida, a comissão organizadora realizará um sorteio para decidir qual será o terceiro mapa.

## **7. CERTIFICADO DE PARTICIPAÇÃO DO CAMPEONATO E PREMIAÇÃO**

**7.1.** Todos os atletas receberão seu certificado de participação via e-mail ou via WhatsApp em até 10 dias após a realização do evento.

**7.2.** A premiação dos vencedores das modalidades se realizará em data futura em um grande evento cultural onde as premiações das demais competições que fazem parte da campanha solidária: **MOVIMENTO-SE, FIQUE EM CASA E DOE AMOR.**

**07 de Abril de 2021.**  
**Aurora Ceará.**

---

**WESLEY LEITE**  
**SECRETÁRIO DE JUVENTUDE E ESPORTE**  
**CPF: 067.640.873-77 PORTARIA: 040107/2021**

**ESTADO DO CEARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE AURORA**  
**SECRETARIA DE JUVENTUDE E ESPORTE**

---

**AUTORIZAÇÃO DOS RESPONSÁVEIS**

Eu \_\_\_\_\_, que tenho o  
RG nº \_\_\_\_\_ e CPF nº \_\_\_\_\_  
residente na cidade de \_\_\_\_\_, bairro  
\_\_\_\_\_, rua \_\_\_\_\_.

**AUTORIZO**, \_\_\_\_\_

Com \_\_\_\_\_ anos de idade, respectivamente, a participar  
do: \_\_\_\_\_.

Sendo que sou responsável do mesmo (a), na condição  
de: \_\_\_\_\_ e me responsabilizo por sua participação no  
evento, bem como concordo e aceito todos os termos colocados no  
edital.

Aurora, Ceará.

Dia \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2021.

---

**Assinatura do responsável**